

Kunst og håndverk - Nordberg skole

Fagets kjerneelementer: • Håndverksferdigheter • Kunst og designprosesser • Visuell kommunikasjon • Kulturforståelse	
Fagets ferdigheter: – Bruke ulike kreative strategier og praktisk problemløsning i arbeid med visualisering. – Bruke og vise håndverksferdigheter i ulike materialer og digitale verktøy. – Reflektere over miljøbevisst forbruk, visuelle virkemidler, kulturelle referanser og håndverkskvalitet, holdbarhet og funksjon. – Belyse utfordringer i samtiden gjennom skapende prosesser. – Reflektere over egen faglig utvikling – Bruke veiledningen for å utvikle kompetansen sin i praktisk problemløsning, kreative prosesser, visuell kommunikasjon og refleksjon over visuell og materiell kultur. – Reflekterer over estetiske uttrykk og kulturelle referanser i egne og andres arbeider.	
8.trinn	10.trinn
Periode 1 - Broderi/søm Brodere på pc-mapp • Skisseprosess - lage egen logo • Utforske ulike stingtyper	Periode 1 - Trearbeid Lage silhuett av eget ansikt i tre. • Visualisere form og utvikle løsninger gjennom skisser og arbeidstegninger • Bruker egnede håndverksteknikker for å bearbeide og sammenføre treet. • Utrykke identitet og/ eller stedstilhørighet i produktet ditt.
Periode 2 - Leire Lage vase eller skål i keramikk, med inspirasjon fra kroppen. • Bruke egnede teknikker og verktøy i leire • kombinere fargesammensetninger og dekor til et helhetlig uttrykk • Vurdere kvalitet på eget håndverk	Periode 2 - Søm Sy handlenett • Bli kjent med symaskinen • Utforske søm • Lage eget design til en applikasjon til nettet. Applikasjonen skal lages med utgangspunkt i et selvvalgt tema innen; utfordringer i egen samtid.
Periode 3 – Maling/tegning Portrett i 4 deler. • Velge 4 kunstperioder/stiler. • Utforske ulike teknikker, som videre skal brukes i hver del.	Periode 3 – Tegne/male/visuell kommunikasjon Tverrfaglig temauke • Lage et bilde med valg av teknikkene; tegning, maling, papircollage.
Periode 4 - trearbeid/kleshenger Lage kleshenger i tre.	Periode 4 - Fordypningsoppgave

• Opplæring i elektrisk utstyr som kontursag, drill med mer. • Opplæring i bruk av diverse verktøy • Skisse/designprosess • Overflatebehandling	Elevene skal selv velge et tema/teknikk de skal fordype seg i. • Visuelt uttrykk • Håndverksteknikk • Utforske muligheter gjennom praktisk skapende arbeid • Presentere valg fra idé til ferdig resultat
Periode 5 – digitalt arbeid • Digitalt arbeid i programmet Gimp	

Lenke til læreplanen finner du her:

<https://www.udir.no/lk20/khv01-02/kompetansemaal-og-vurdering/kv159?lang=nob>